

Posudek práce

předložené na Ústavu aplikované informatiky Přírodovědecké fakulty JU

- | | |
|---|---|
| <input checked="" type="checkbox"/> posudek vedoucího | <input type="checkbox"/> posudek oponenta |
| <input checked="" type="checkbox"/> bakalářské práce | <input type="checkbox"/> diplomové práce |

Autor: Ondřej Hanzlík

Název práce: Systém pro rozpoznávání tištěného písma

Studijní obor: 1801R001 / Aplikovaná informatika

Datum odevzdání: 29.4.2011

Jméno a tituly vedoucího: Ing. Miroslav Skrbek, Ph.D.

Pracoviště: Ústav aplikované informatiky

Kontaktní e-mail: mskrbek@prf.jcu.cz

Odborná úroveň práce:

- vynikající velmi dobrá průměrná podprůměrná nevyhovující

Věcné chyby:

- téměř žádné vzhledem k rozsahu přiměřený počet méně podstatné četné závažné

Výsledky:

- originální původní i převzaté netriviální kompilace citované z literatury opsané

Rozsah práce:

- velký standardní dostatečný nedostatečný

Grafická, jazyková a formální úroveň:

- vynikající velmi dobrá průměrná podprůměrná nevyhovující

Tiskové chyby:

- téměř žádné vzhledem k rozsahu a tématu přiměřený počet četné

Celková úroveň práce:

- vynikající velmi dobrá průměrná podprůměrná nevyhovující

Slovní vyjádření, komentáře a připomínky vedoucího:

Předmětem bakalářské práce bylo vytvořit systém pro rozpoznávání tištěného písma pro výukové účely. Důraz byl kladen na úplnost systému od scanované stránky až po výsledný převedený text. Nebyl kladen důraz na vlastní kvalitu rozpoznávání, například při špatné kvalitě podkladu, natočení dokumentu apod. Předem se předpokládala mnohá zjednodušení. **V tomto smyslu musím konstatovat, že student zadání v plném rozsahu splnil a vytvořil systém, který je funkční, jak jsem se osobně přesvědčil.**

V bakalářské práci student řešil poměrně náročný problém. Řešení problému zahrnovalo programování v Javě (vlastní aplikace, algoritmy pro separaci písmen v procesu předzpracování), realizaci procesu rozpoznávání neuronovou sítí v data miningovém programu RapidMiner, jeho integraci do javovské aplikace a experimenty s neuronovou sítí. **Zde musím konstatovat, že tuto problematiku student velmi dobře zvládl, a to i přes omezenou dostupnost developerské dokumentace k programu RapidMiner.**

Vlastní text práce je psán jasně a srozumitelně, bohužel ne plně bez pravopisných chyb a problémů v interpunkci. **Na textu oceňuji podrobný a srozumitelný popis implementovaných algoritmů předzpracování, očekával bych však více obrázků v kap. 5, zejména pak chybí blokova schémata dokládající strukturu celého systému.** Za ne příliš šťastné považuji použití odrážek u jednotlivých odstavců, zde bych očekával spíše použití jemnějšího členění textu do podsekcí.

Po celou dobu řešení student pravidelně práci konzultoval. Student vytvořením funkční aplikace v jazyce Java prokázal své programátorské znalosti. Dále prokázal, že je schopen se orientovat v problematice neuronových sítí a na experimentech prokázal, že umí neuronové sítě využít pro řešení reálného problému. Také musím ocenit vytvořené WWW stránky, které budou použity jako dokumentace k programu při výuce. Zdrojové texty jsou doplněny komentáři a přiložené CD obsahuje vygenerovanou dokumentaci programem javadoc.

I přes výše zmíněné výtky k textu práce považuji dosažený výsledek i práci celkově za kvalitní a zadání za splněné.

Případné otázky při obhajobě a náměty do diskuze:

K práci nemám doplňující otázky.

Práci

doporučuji

nedoporučuji

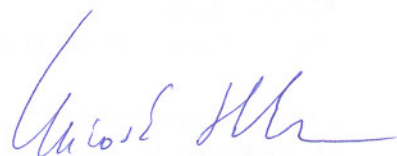
uznat jako bakalářskou.

Navrhuji hodnocení stupněm:

výborně velmi dobře dobře neprospěl/a

Místo, datum a podpis vedoucího:

V Dolním Bousově, 18.5.2011



Ing. Miroslav Skrbek, Ph.D.