

Průběh obhajoby bakalářské práce:

V úvodu obhajoby student stručně charakterizoval cíle bakalářské práce a po krátkém úvodu, kde charakterizoval použité softwarové nástroje pro vývoj hry Tower Defense, se zaměřil na podobný popis vlastního vývoje.

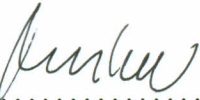
Po uvození typických problémů při vývoji aplikace se soustředil na popis architektury aplikace a popsal použité algoritmy, které implementoval při vývoji hry.

Body:

Klasifikace: ~~42~~ ^{dobře}

Celková klasifikace:

Datum obhajoby: 26.5.2015

.....
podpis předsedy

Hodnocení ústních zkoušek: