

Průběh obhajoby bakalářské práce:

Autorka uvádí cíl práce.

1. Hra, fenomén hry podle autorů - (Homo Ludens), Fink, Caillois.  
 pohledem na hry → definice her i pracovní definice s vlastní reflexí

2. řešení problémů, individuální, skupin

navrhly jak řešit kompetence; kompetence řešení probl.

jak předat na kompetenci k řešení probl.

Využití hry - informace integrovat a stavět jak hráči aplikovat.

Cíl práce: upravit jak hráči problém, jakým způsobem hráči učí.

Oponentská porada (pomoc)

Autorka navrhuje přilepy a fyzické korektury. Uvedla, že by mohla nalest vhod.

něprůběh práce. Autorka společně odpovídá na dotazy komise.

Body:

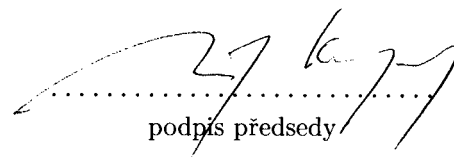
Klasifikace:

17 bodů

Celková klasifikace:

Datum obhajoby:

29.5.2012

  
 .....  
 podpis předsedy

Hodnocení ústních zkoušek: