

## **Posudek vedoucího diplomové práce Michala Matouška**

„Počítačová hra ve výuce chemie na SŠ“

Cílem diplomové práce bylo vytvořit počítačovou hru typu adventura, kterou by bylo možné užít ve výuce chemie.

Spolupráce s posluchačem byla během celého projektu naprosto bezproblémová. Zadané úkoly plnil kvalitně a s časovou rezervou. Zejména oceňuji vysokou míru tvořivosti, se kterou přistupoval k zadaným úkolům. Při tvorbě hry pracoval pečlivě a s vysokou mírou vlastní iniciativy.

Z uvedených důvodů hodnotím přístup Michala Matouška k zpracování diplomové práce klasifikačním stupněm **v ý b o r n ě**. **Diplomovou práci doporučuji k obhajobě.**

doc. RNDr. Lubomír Svoboda, Ph.D.

vedoucí diplomové práce

V Českých Budějovicích 14.5.2015.