

Posudek vedoucího bakalářské práce Šárky Křížové

„Tvorba počítačové hry vhodné pro opakování názvosloví anorganické chemie“

Cílem bakalářské práce bylo vytvořit počítačovou hru typu adventura, kterou by bylo možné využít ve výuce chemie.

Během spolupráce s posluchačkou se nevyskytly závažné problémy. Oceňuji vysokou míru tvořivosti, se kterou přistupovala k zadaným úkolům. Zvláště oceňuji její přínos pro technické vylepšení výsledného produktu. Autorka navrhla a technicky vyřešila začlenění video-sekvencí.

Na začátku řešení práce se bohužel nedařilo vždy úplně přesně dodržovat časový harmonogram zadaných úkolů. V dalším průběhu se však problémy s časovým skluzem již neopakovaly.

Z uvedených důvodů hodnotím přístup Šárky Křížové k zpracování bakalářské práce klasifikačním stupněm **výborně. Bakalářskou práci doporučuji k obhajobě.**



doc. RNDr. Lubomír Svoboda, Ph.D.

vedoucí bakalářské práce

V Českých Budějovicích 4. 5. 2017.