

Posudek oponenta na bakalářskou práci Oldřicha Nerada

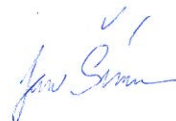
Tvorba počítačové hry vhodné pro opakování názvosloví chemických prvků

Bakalářská práce pana Oldřicha Nerada je zaměřená na vytvoření počítačové hry vhodné pro výuku chemie na základních školách a v nižších ročnících víceletých gymnázií. Hra je zasazená do velice pěkného prostředí města Humpolce, její součástí je řada fotografií a obrázků, které jsou na úrovni. Téma bakalářské práce je zajímavé a podnětné. Práce je sepsána mimořádně pečlivě. Autor používá úsporný odborný styl, což je v souladu s požadavky kladenými na studentské kvalifikační práce. Počítačová hra navržená autorem může podle mého názoru nepochybně najít své místo ve školách při opakování učiva zaměřeného na anorganické názvosloví.

K předložené bakalářské práci mám následující připomínky a dotazy:

1. V prvním řádku na straně 11 doporučuji opravit překlep „z Rožumberka“.
2. Na straně 4 uvádíte, že didaktické hry zábavnou formou, v napínavé a soutěživé atmosféře, poučují jedince o nějakých faktech. Nehrozí zde riziko, že „napínavá a soutěživá atmosféra“ může například citlivější děti stresovat a demotivovat?
3. Bylo by možné nějakým způsobem zařadit herní prvek i do praktické výuky chemie v laboratoři?
4. Myšlenka počítačové hry je nepochybně výborná. Charakteristikou současné mladé generace je ale skutečnost, že tráví nadbytek času právě před monitory osobních počítačů? Není zde nebezpečí, že se hraním hry bude tento problém ještě prohlubovat? Jak byste tomu zabránil?
5. V závěru své práce uvádíte, že v budoucnu je plánováno ověřit účinnost navržené metody didaktickým testem. Jak bude tento test probíhat?

Závěrem mohu konstatovat, že předložená práce vyhovuje všem požadavkům kladeným na bakalářské práce posluchačů Pedagogické fakulty JU v Č. Budějovicích, doporučuji ji proto k obhájení a navrhuji klasifikaci stupněm „výborně“.



V Českých Budějovicích dne 28. dubna 2017

doc. RNDr. Jan Šíma, Ph.D.