Příloha k protokolu o SZZ č.

Vysoká škola: JU v Č. Budějovicích

Pedagogická fakulta

Pracoviště: Oddělení českého jazyka

Datum odevzdání posudku:

18. 5. 2015

Jméno a příjmení studenta:
Bc. Marcela Douchová
Obor: český jazyk a literatura

Oponent diplomové práce:
PaedDr. Vladimír Heger

POSUDEK DIPLOMOVÉ PRÁCE

Název práce: Reprezentace osobností v prostředí hry LOTR Online prostřednictvím jazykových a mimojazykových prostředků

Kritéria hodnocení práce (označte vždy právě jednu z možných známek: A – výborně, B – velmi dobře, C – dobře, N – nevyhověl):

1. **Aktuálnost tématu, struktura práce**
(rozsah, logická návaznost, vnitřní vyváženost)

A	**B**	C	N

Aktuální téma, ale zpracování není vyvážené, uspořádání textu je logické, ale postrádá vnitřní souvislosti. Práce s korpusem není systematická.

2. **Metodologická a metodická stránka práce**
(stanovení hypotéz a cílů práce, užití metod)

A	B	**C**	N

Nejasné skloubení filologického, mediálního a psychologického přístupu.
Nejsou specifikované rozdíly v pojmech virtuální prostředí a kyberprostor, počítačem zprostředkovaná komunikace a mediální komunikace. Neujasněné využití kvantitativního nebo kvalitativního přístupu.

3. **Práce s literaturou a dalšími informačními zdroji**
(výběr, správná citace, použití, dodržování bibliografických norem)

A	B	**C**	N

Citace nejsou používány funkčně, objevují se věcné chyby (Robert Jakobson, disinhibitace místo disinhibice).

4. **Odborná správnost – znalost problematiky**
(prokázání znalosti řešené problematiky,
schopnost aplikovat znalosti na konkrétní problém)

A	B	**C**	N

Doporučuji další literaturu: J. Kraus, Jazyk v proměnách komunikačních médií (UK 2008), práce S. Hubíka, P. Bourdieu, Co se chce říct mluvením (UK 2014).
Různá pojetí identity (ve vztahu k hernímu prostředí, ve vztahu k osobnosti hráče a ve vztahu k jazyku).

5. **Zhodnocení výsledků, naplnění cílů, aplikovatelnost v praxi**

A	**B**	C	N

Cíle práce byly naplněny částečně, aplikovatelnost je dána aktuálností tématu.

6. **Úroveň jazykového a stylistického zpracování**

A	B	**C**	N

Chyby pravopisné (interpunkce) a syntaktické (slovosled, anakoluty), stylistické nepřesnosti
Lexikální prohřešky (internetní mluva – s. 17, disinhibitace místo disinhibice)

7. **Formální a grafická úroveň práce**

A	**B**	C	N

Forma práce je ovlivněna nefunkčním používáním citací. Různé druhy emotikonů bylo možné graficky zvýraznit.

Připomínky a otázky k obhajobě:

Vysvětlete rozdíl mezi pojmy počítačem zprostředkovaná komunikace a mediální komunikace a mezi pojmy virtuální prostředí a kyberprostor.

Projevují se v jazyce počítačových her prvky ritualizace jazyka?

Celkové hodnocení práce (výsledná známka není aritmetickým průměrem známek jednotlivých kritérií hodnocení práce):

A - výborně	B – velmi dobře	**C - dobře**	N - nevyhověl

PaedDr. Vladimír Heger, v.r.

V Českých Budějovicích dne 18. května 2017 …….....

Podpis oponenta práce