

Posudek práce

předložené na Přírodovědecké fakultě JU

- posudek vedoucího posudek oponenta
 bakalářské práce diplomové práce

Autor/ka: Bc. Lukáš Kortus

Název práce: Analýza a návrh modulu doporučovacího systému

Studijní program a obor: Aplikovaná informatika

Rok odevzdání: 2016

Jméno a tituly vedoucího/opponenta: Ladislav Beránek, doc., ing., CSc.

Pracoviště: Ústav aplikované informatiky

Kontaktní e-mail: beranek@ef.jcu.cz

Odborná úroveň práce:

- vynikající velmi dobrá průměrná podprůměrná nevyhovující

Věcné chyby:

- téměř žádné vzhledem k rozsahu přiměřený počet méně podstatné četné závažné

Výsledky:

- originální původní i převzaté netriviální kompilace citované z literatury opsané

Rozsah práce:

- veliký standardní dostatečný nedostatečný

Grafická, jazyková a formální úroveň:

- vynikající velmi dobrá průměrná podprůměrná nevyhovující

Tiskové chyby:

- téměř žádné vzhledem k rozsahu a tématu přiměřený počet četné

Celková úroveň práce:

- vynikající velmi dobrá průměrná podprůměrná nevyhovující

Slovní vyjádření, komentáře a připomínky vedoucího/oponenta:

Předkládaná diplomová práce je tvořena dvěma hlavními částmi. V první části autor popisuje problematiku doporučovacích systémů. Autor popisuje a analyzuje různé druhy mechanismů pro doporučovací systémy a uvádí příklady využití v reálných systémech. Analýza doporučovacích systémů jde poměrně do hloubky, autor upozorňuje na výhody a nevýhody příslušných řešení. Autor stručně představuje i framework Apache Mahout využitý při následném návrhu modulu doporučovacího systému.

Ve druhé části autor přechází k návrhu modulu doporučovacího systému, který představuje na konkrétní jednoduché aplikaci doporučení pro komunitu hráčů počítačových her. Autor při návrhu využívá framework Apache Mahout. Některé metody použité při návrhu autor testuje a diskutuje s cílem posoudit jejich optimální využití pro návrh doporučovacího modulu.

V této části práce jsem však přeci jenom očekával obecnější podrobnější analýzu řešení studeného startu. Autorovo řešení je správné, nicméně je zaměřeno na konkrétní řešenou aplikaci. U hráčské komunity však problém studeného startu není až tak aktuální. Pokud hráči hledají určitou hru, přeci jenom jsou ochotnější poskytnout o sobě určité údaje.

Celkově však hodnotím práci jako velmi zdařilou. Autor práce pracoval průběžně a samostatně.

Případné otázky při obhajobě a náměty do diskuze:

1. Jaké byste navrhoval řešení studeného startu u doporučovacích systémů např. u webů pro hotely a jiná zařízení cestovního ruchu?

Práci

doporučuji

nedoporučuji

uznat jako diplomovou/bakalářskou.

Navrhuji hodnocení stupněm:

výborně velmi dobře dobře neprospěl/a

Místo, datum a podpis vedoucího/oponenta:

V Českých Budějovicích 9.1.2016

