

## Průběh obhajoby bakalářské práce:

Student v úvodu vystoupení charakterizoval cíle a motivaci zpracování bakalářské práce. Tématem práce byl návrh a implementace počítačové hry schopné profilovat osobnost hráčů na základě jejich herních akcí. Těžištěm práce byl návrh modelu a jeho implementace. V závěru svého vystoupení shrnul student dosažené výsledky a rovněž uvedl i možné nedostatky, které se nepodařilo zatím implementovat.

Na základě přečtených posudků a dotazů ze strany členů komise student reagoval na přípomínky (zejména k problematice analýzy výsledků a jejich interpretaci).

Body:

120


Klasifikace:

výborně

Celková klasifikace:

Datum obhajoby:

25. 5. 2016

  
 .....  
 podpis předsedy

Hodnocení ústních zkoušek: