

Posudek práce

předložené na Přírodovědecké fakultě JU

- posudek vedoucího
 bakalářské práce
- posudek oponenta
 diplomové práce

Autor/ka: Matěj Simota
Název práce: Hudební Vizualizér pro Virtuální Realitu
Studijní program a obor: Aplikovaná informatika
Rok odevzdání: 2017

Jméno a tituly oponenta: Ing. Bc. Břetislav Bakala
Pracoviště: UAI
Kontaktní e-mail: bbakala@prf.jcu.cz

Odborná úroveň práce:

- vynikající velmi dobrá průměrná podprůměrná nevyhovující

Věcné chyby:

- téměř žádné vzhledem k rozsahu přiměřený počet méně podstatné četné závažné

Výsledky:

- originální původní i převzaté netriviální kompilace citované z literatury opsané

Rozsah práce:

- veliký standardní dostatečný nedostatečný

Grafická, jazyková a formální úroveň:

- vynikající velmi dobrá průměrná podprůměrná nevyhovující

Tiskové chyby:

- téměř žádné vzhledem k rozsahu a tématu přiměřený počet četné

Celková úroveň práce:

- vynikající velmi dobrá průměrná podprůměrná nevyhovující

Slovní vyjádření, komentáře a připomínky oponenta:

Autor v teoretické části rozebral možnosti vizualizačních metod pro virtuální realitu a poukázal na faktory ovlivňující nasazení pro macOS a iOS. V práci použil hotové editory a frameworky, jeho přínos spočívá v jejich vzájemném propojení a vytvoření vlastní virtuální scény s využitím akcelerometru. V části testování se autor věnuje také velkému vytížení systémových prostředků a následně zavádí optimalizační proměnnou řešící tento problém.

Případné otázky při obhajobě a náměty do diskuze:

Předpokládá se demonstrace navrženého vizualizéru při obhajobě.

Práci

doporučuji

nedoporučuji

uznat jako diplomovou/bakalářskou.

Navrhuji hodnocení stupněm:

výborně velmi dobře dobře neprospěl/a

Místo, datum a podpis vedoucího/opponenta:

V Českých Budějovicích , 2.5.2017

