

Příloha k protokolu o SZZ č.

Studentka: **Bc. Eliška Schönbauerová**

Vysoká škola: FF JU v Českých Budějovicích

Studijní obor: BOHn

Oponentka diplomové práce: Mgr. Markéta Maturová, Ph.D.

Datum odevzdání posudku: 28.08.2017

POSUDEK DIPLOMOVÉ PRÁCE

Jazykové roviny mluvy hráčů počítačových her

(téma)

Autorka si vybrala pro svůj výzkum aktuální téma, analýzu jazykových rovin mluvy hráčů počítačových her. Samotnou volbu tématu hodnotím kladně, neboť tomuto sociolektu nebyla (až na několik studií) dosud věnována soustavná pozornost. Práce navazuje na předchozí kvalifikační práci, v níž Eliška Schönbauerová přiblížila výrazové prostředky her Counter-Strike a World of Warcraft.

Práce obsahuje dvě kapitoly a všechny náležité rámcové složky včetně bibliografie a bohatých příloh. První kapitola je ryze teoretická. Autorka nejprve stručně představuje útvary českého jazyka, poté základní disciplíny současné češtiny. Podle mého názoru mohla věnovat více pozornosti právě této podkapitole: název „Lingvistická část“ mi nepřipadá zrovna šťastný a představení zvolených disciplín mohlo mít propracovanější podobu (ne jenom pouhé vypsání definic z odborných publikací). Na tomto místě bych se ráda autorky zeptala, jaké citační normy se při sestavování práce držela. Citace poznámek pod čarou mi přijde neobvyklá (např. na str. 12 u poznámky první není uvedena strana, ale u poznámky druhé již je, přičemž obě citace v textu jsou graficky jednotné, tzn. bez uvozovek; na str. 14 je citace ČNK v dosti svérázné podobě, přičemž Ústav Českého národního korpusu má na svých stránkách velmi podrobný a snadný „manuál“, jak databáze citovat; nepřehledně také působí stejná velikost písma poznámek pod čarou a samotného textu a nejednotný grafický zápis indexů, např. na str. 14).

Nejhodnotnější částí celé práce je část praktická, se kterou se Eliška Schönbauerová vypořádala dobře. Je zcela zřejmé, že autorka ví, o čem píše. Sama je aktivní hráčkou PC her, mnoho let se

v tomto prostředí pohybuje, a je tak součástí analyzované sociální skupiny. Pro výzkum si zvolila jednu z nejhranějších a nejdotovanějších her na světě, League of Legends, na které demonstrovala základní morfologické, lexikologické, syntaktické, stylistické a slovtvorné rysy. Největší pozornost je věnována dle očekávání analýze morfologické a lexikologické. Eliška Schönbauerová v závěru konstatuje, že její práce přinesla „hrstku nových či zajímavých poznatků.“ A s tím zcela jednoznačně souhlasím.

Práce je čtivá, zajímavá, objevuje se v ní několik grafických, typografických a formulačních prohrěšků (např. str. 82, nerozlišování mezi spojovníkem a pomlčkou, opakování slov). Práci doporučuji k obhajobě a vzhledem k výše uvedeným připomínkám navrhuji známku velmi dobře.

Návrh na klasifikaci diplomové práce: **velmi dobře**



.....
podpis oponentky diplomové práce

V Českých Budějovicích 28. srpna 2017

Stupeň klasifikace:	výborně	velmi dobře	dobře	nevyhověl
---------------------	---------	-------------	-------	-----------