

# Posudek vedoucího bakalářské práce

|  |   |
|--|---|
| <b>Autor práce (jméno a příjmení)</b>  | Tomáš PERZL   |
| <b>Název práce</b>                     | Specifika vývoje mobilní aplikace a cesta k jejich monetizaci |
| <b>Název a typ studijního programu</b> | Systémové inženýrství a informatika / Bakalářský              |
| <b>Fakulta / katedra</b>               | Ekonomická fakulta / KMI                                      |
| <b>Vedoucí práce</b>                   | Beránek Ladislav, doc. Ing. CSc.                              |
| <b>Autor posudku</b>                   | doc. Ing. Ladislav Beranek CSc.                               |

## Hodnocení práce

1. Logická struktura práce 1.5
2. Naplnění cíle práce 1.5
3. Metodický postup 2.0

**Poznámka:** Popis aplikace mohl být podrobnější s více diagramy

4. Hodnocení teoretického a/nebo praktického přínosu práce 1.0
5. Práce s literaturou 1.5
6. Formální stránka 2.5

**Poznámka:** V práci se vyskytují typografické a stylistické chyby

7. Vlastní přínos studenta k řešené problematice 2.0

**Poznámka:** Chybí přesné stanovení podílu na vývoji aplikace

8. Kontrola plagiátorství (výsledek) **negativní**

## Závěr

Hodnocení práce známkou: **velmi dobře**

Doporučuji práci k obhajobě: **ANO**

## Otázky pro diskusi a poznámky

### Kritické poznámky a celkový přínos, celková hodnota práce

Cílem překládané práce zaměřit se na určitou mobilní aplikaci pro zařízení s iOS a demonstrovat její monetizaci na App Store. Práce je napsána celkem dobře, drobné připomínky lze mít k formální stránce práce, kdy zde jsou typografické chyby, stylistický popis mohl být na několika místech lepší. Také vývojové techniky a nástroje mohly být popsány podrobněji včetně diagramů. Vyvíjená aplikace je poměrně náročná, šlo o týmovou práci, bylo by bývalo dobré specifikovat přesně podíl autora na vývoji. Práce může mít praktický přínos jako návod pro vývojáře, kteří chtějí vyvíjet mobilní aplikace s cílem jejich zpeněžení.

### Otázky nebo témata pro diskusi před komisí

1. Na obrázku 1 uvádíte architekturu sémantického webu. Použil jste v práci některé jeho prvky, např. RDF, URI nebo mikroformáty atd.?

