

# Posudek oponenta bakalářské práce

<b>Autor práce (jméno a příjmení)</b>	Ondřej DUDA
<b>Název práce</b>	Vývoj aplikace pro jednodeskový počítač
<b>Název a typ studijního programu</b>	Systémové inženýrství a informatika / Bakalářský
<b>Fakulta / katedra</b>	Ekonomická fakulta / KMI
<b>Vedoucí práce</b>	Remeš Radim, Mgr.
<b>Oponent</b>	Ing. Michal Bílek

## Hodnocení práce

### 1. Význam a náročnost tématu 2.0

**Poznámka:** Uvedené téma je základním tématem pro bezdrátovou komunikaci mezi periférií a mobilním zařízením. V práci jsou uvedeny základní informace nutné pro pochopení principů použitých v aplikaci.

### 2. Logická struktura práce 1.5

**Poznámka:** Ke struktuře práce nemám význaných připomínek.

### 3. Naplnění cíle práce 1.0

**Poznámka:** Cíl práce byl splněn. Aplikace je plně funkční.

### 4. Metodický postup 1.5

**Poznámka:** K metodám a technikám použitých v práci nemám zásadních připomínek.

### 5. Hodnocení teoretického zobrazení a přínosu 2.0

**Poznámka:** Základem práce je rozbor komunikace a s jednodeskovým procesorem a bezdrátová komunikace s modelem pásového vozítka.

### 6. Praktický přínos práce 2.5

**Poznámka:** Jak už jsem uvedl jde o základní komunikační úlohu, která je již v současné době hojně využívána.

### 7. Práce s literaturou 1.5

**Poznámka:** V práci jsou uvedeny odkazy na literaturu, jež je vzhledem ke zvolenému tématu vhodná.

### 8. Formální stránka 2.0

**Poznámka:** Formální stránka práce je na odpovídající úrovni. Jsou zde, ale některé časté prohřešky typografické, jako jsou samostatné jednoslabikové předložky na konci řádku a podobně.

## Závěr

Hodnocení práce známkou: **velmi dobře**

Doporučuji práci k obhajobě: **ANO**

## Otázky pro diskusi a poznámky

### Kritické poznámky a celkový přínos, celková hodnota práce

Vypracovaná práce celkově splnila požadavky dle zadání. Jednodeskový počítač realizovaný vývojovou deskou ArduinoUno je rozšířen o bezdrátovou komunikaci a vlastní vozítka je řízeno

pomocí mobilního telefonu. Určitě by bylo vhodné rozšířit vozítko o další senzory.

### **Otázky nebo témata pro diskusi před komisí**

O jaké další prvky by mělo být vozítko rozšířeno, aby bylo možné udělat z řízeného vozítka, vozítko s vlastní inteligencí (např. rozpoznání překážky a vyhnutí se této překážce)? Na jakém principu tyto prvky pracují a jak by byly připojeny k jednodeskovému počítači?

Datum: 11.05.2017

Podpis oponenta bakalářské práce