

Posudek oponenta na diplomovou práci

Autor práce: Bc. Šárka Křížová

Vedoucí práce: doc. RNDr. Lubomír Svoboda, Ph.D.

„Výuková počítačová hra, její tvorba a využití pro opakování chemie nekovů“

Předložená diplomová práce se věnuje vývoji počítačové hry, která je určena jako pomocný nástroj při procvičování znalostí z chemie nekovových prvků. Hra je jednou z širší série didaktických her o alchymistovi Antoniciovi a je tentokrát zasazena do prostředí historického centra Prachatic.

Hodnocená didaktická hra představuje počítačovou hru typu „adventure“, která umožňuje ve svém principu propojit chemickou část příběhu s informacemi historickými a geografickými. Vlastní hra využívá přitažlivé lokace historického města a alchymistického tématu k upevnování znalostí z oblasti chemie nekovů.

Tištěná práce je zpracována klasicky, v přehledu jsou uvedeny dosavadní zkušenosti s použitím didaktických her v oblasti výuky chemie. Je potvrzena důležitost herního prvku v procesu výuky. Typografické zpracování práce je pečlivé. Hra má intuitivní ovládání, jednoduchý a přehledný příběh v přitažlivém prostředí.

Hodnotím velmi kladně používání výpočetní techniky nejen ve výukovém procesu. Je čím dál tím rozšířenější a nejedná se jen o způsob velmi rychlého získávání informací. Zde vidím ohromný potenciál v rozšíření počítačových her a to nejen v oblasti chemie. Nebylo by od věci pokus se také o jiný žánr a platformu smartfonu (Android).

K práci mám následující poznámky:

- 1) Informace v lexikonu jsou nepovinné, postup ve hře není vázán na přečtení lexikonu, což může svádět k přeskokování.
- 2) Na některých lokacích není ani aktivní předmět ani lexikon příliš zřejmý. Ledek bych očekávala spíš ve stáji, než na skále.
- 3) Pálit diamant na prášek je podivné, i když plamen je kouzelný.
- 4) Za trochu problematické považuji ponechání již jednou použitých předmětů mezi aktivními. Může to způsobit zádrhel („zákys“) ve hře. Chemik by chtěl k rozdrčení mušle použít třecí misku a tudíž by jiný nástroj (kladivo) nehledal.
- 5) Finta s lampou karbidkou je pěkná, protože se však hra dá dohrát i bez použití podzemní chodby, není tato chemická úloha dostatečně využita.

Práce vyhovuje po všech stránkách požadavkům kladeným na diplomovou závěrečnou práci. Doporučuji ji k obhajobě a navrhuji klasifikaci stupněm „výborně“.

V Českých Budějovicích 14.5.2018

doc. Ing. Eva Dadáková, Ph.D.

