

Posudek vedoucího bakalářské práce Jenifer Bartůškové

„Výuková počítačová hra, její tvorba a využití
při opakování chemie životního prostředí“

Cílem bakalářské práce bylo vytvořit počítačovou hru typu adventura, kterou by bylo možné užít ve výuce chemie.

Spolupráce s posluchačkou byla během celého projektu naprosto bezproblémová. Zadané úkoly plnila s časovou rezervou. Při řešení práce prokázala vysokou míru samostatnosti a pečlivosti. Příkladem bylo nasazení, se kterým přistoupila k prezentaci Šumavy, kde se odehrává děj vytvořené hry.

Zvláště oceňuji její autorský přínos k vizuálnímu konceptu.

Z uvedených důvodů hodnotím přístup k zpracování práce klasifikačním stupněm **výborně. Bakalářskou práci doporučuji k obhajobě.**



doc. RNDr. Lubomír Svoboda, Ph.D.

vedoucí diplomové práce

V Českých Budějovicích 3.5. 2019.