

# Posudek práce

předložené na Přírodovědecké fakultě JU

- posudek vedoucího  
 bakalářské práce
- posudek oponenta  
 diplomové práce

Autorka: Karel Formánek  
Název práce: **Metodika herního vývoje**

Studijní program a obor: Aplikovaná informatika  
Rok odevzdání: 2020

Jméno a tituly vedoucího: Doc. Ing. Zora Říhová, CSc.  
Pracoviště: Prf, UAI  
Kontaktní e-mail: zrihova@prf.jcu.cz

## Odborná úroveň práce:

- výborná  velmi dobrá  průměrná  podprůměrná  nevyhovující

## Věcné chyby:

- téměř žádné  vzhledem k rozsahu přiměřený počet  méně podstatné četné  závažné

## Výsledky:

- originální  původní i převzaté  netriviální kompilace  citované z literatury  opsané

## Rozsah práce:

- veliký  standardní  dostatečný  nedostatečný

## Grafická, jazyková a formální úroveň:

- vynikající  velmi dobrá  průměrná  podprůměrná  nevyhovující

## Tiskové chyby:

- téměř žádné  vzhledem k rozsahu a tématu přiměřený počet  četné

## Celková úroveň práce:

- výborná  velmi dobrá  průměrná  podprůměrná  nevyhovující

**Slovní vyjádření, komentáře a připomínky vedoucího/oponenta:  
firmy Sever Game Studio s.r.o.**

Předložená bakalářská práce se zabývá analýzou současného stavu tvorby her softwarové firmy Sever Game Studio s.r.o., návrhem metodiky herního potupu, spoluprací v týmu, optimalizací projektového postupu a následnou implementaci těchto návrhů. Teoretická východiska jsou čerpána ze současných projektových přístupů a rámců řízení v podmínkách IT. Základem je SWOT analýza současného herního postupu, rolí a spolupráce v týmu.

Na základě této analýzy je proveden návrh metodiky herního postupu, zásady týmové práce, zpracování dokumentace.

Důležitý přínos práce pro firmu je nejen ve stanovení nové metodiky a pravomocí a odpovědností jednotlivých týmových rolí, ale také v zavedení změn do praxe firmy a jejich vyhodnocení.

Velmi důležitý je, praktický přínos práce. Autor se v praktických podmínkách firmy Sever Game studio s.r.o. výborně vypořádal s aplikací teoretických poznatků získaných studiem, implementoval navrženou metodiku a změny přispěly k efektivitě vývoje her a týmové spolupráce.

**Případné otázky při obhajobě a náměty do diskuze:**

1. Jaké procesy jsou pro Sever Game Studio s.r.o. konkurenční a které kvalifikační?
2. Jaká byla úskalí zavedení nové herní metodiky při implementaci změn do firmy?

**Práci**

doporučuji

nedoporučuji

uznat jako diplomovou/bakalářskou.

**Navrhuji hodnocení stupněm:**

výborně  velmi dobře  dobře  neprospěl/a

Místo, datum a podpis vedoucího/oponenta: 28.6.2020

V Českých Budějovicích