

Posudek vedoucího bakalářské práce

Jméno a příjmení studenta	Daniel JÍROVEC
Název práce	Vývoj 2D sidescrolling videohry pro operační systém Windows v prostředí Unity
Název a typ studijního programu	Systémové inženýrství a informatika / Bakalářský
Fakulta / katedra	Ekonomická fakulta / KMI
Vedoucí práce	Remeš Radim, Mgr.
Autor posudku	Mgr. Radim Remes

Posudek závěrečné práce

1. Logická struktura práce 1.0
2. Naplnění cíle práce 1.0
3. Metodický postup 1.0
4. Hodnocení teoretického a/nebo praktického přínosu práce 1.0
5. Práce s literaturou 1.0
6. Formální stránka 1.0
7. Vlastní přínos studenta k řešené problematice 1.0
8. Kontrola plagiátorství (výsledek) **negativní**

Závěr

Hodnocení práce (známka): **výborně**

Doporučuji práci k obhajobě: **ANO**

Otázky pro diskusi a poznámky

Kritické poznámky a celkový přínos, celková hodnota práce

Cílem práce bylo vytvořit 2D sidescrolling herní aplikaci pro systém Windows.

Teoretická část práce je systematicky strukturována, jednotlivé sekce na sebe logicky navazují.

Formátování textu je v pořádku, pravopisné chyby či překlepy jsou ojedinělé. Pro čistší vizuální dojem z textu bych doporučoval v odstavcích na konci řádků dělit slova.

Citační aparát je využíván správně, oceňuji vysoký počet českých i cizojazyčných zdrojů.

Použité nástroje a techniky pro vývoj aplikace i samotné téma práce jsou aktuální, aplikace má praktického využití.

Z výsledné aplikace je patrné, že autor věnoval přípravě námětu i samotnému zpracování aplikace velké úsilí.

Otázky nebo témata pro diskusi před komisí

1) Popište, jak probíhala testovací fáze vývoje aplikace, jaká byla zpětná vazba testerů.

2) Diskutujte své plány na další verzi hry.

Datum: 14.05.2021

Podpis vedoucího práce