

Posudek oponenta bakalářské práce

Autor práce (jméno a příjmení)	Jan PŘEDOTA
Název práce	Využití vstupního zařízení XBOX Kinect
Název a typ studijního programu	Systémové inženýrství a informatika / Bakalářský
Fakulta / katedra	Ekonomická fakulta / KMI
Vedoucí práce	Remeš Radim, Mgr.
Oponent	Ing. Petr Polcar, Ph.D.

Hodnocení práce

1. Význam a náročnost tématu **100 %**
2. Logická struktura práce **75 %**
3. Naplnění cíle práce **75 %**
4. Metodologický postup **100 %**
5. Hodnocení teoretického zobecnění a přínosu **100 %**
6. Praktický přínos práce **50 %**
7. Práce s literaturou **100 %**
8. Formální stránka **75 %**

Závěr

Výsledek: **85.0** bodů

Hodnocení práce známkou: **výborně**

Doporučuji práci k obhajobě: **ANO**

Otázky pro diskusi a poznámky

Kritické poznámky a celkový přínos, celková hodnota práce

Pan Předota se ve své bakalářské práci zabývá vysoce aktuálním tématem bezdotykového uživatelského rozhraní. Úvodní rešerše současného stavu problematiky je obsáhlá, autor cituje více než 40 převážně zahraničních zdrojů. Po formální stránce je práce v zásadě v pořádku, nicméně postrádám seznam použitých zkratk a musím upozornit na pravopisnou chybu v poděkování práce.

Ve vlastní práci se autor zaměřil na možnosti využití technologie Kinect, popsal dostupný obslužný software a vhodně zvolil programové balíčky pro následné použití. Práce obsahuje řadu ukázek použitých kódů. Tuto klíčovou část práce považuji za výborně zvládnutou.

Za nedostatek práce považuji malý prostor věnovaný konkrétnímu využití zařízení Kinect a sestaveného programu, autor se pouze odkazuje na přílohy, které ovšem v těle práce dostatečně nekomentuje. Postrádám praktickou ukázkou použité technologie, nejlépe doplněnou fotodokumentací. Očekávám, že toto autor napraví v průběhu samotné obhajoby.

Otázky nebo témata pro diskusi před komisí

Blíže vysvětlíte provedený test dokumentovaný tabulkou v příloze B.

Jaká je kompatibilita Vašeho řešení se senzorem Kinect nové generace?

Datum: 30.04.2015

Podpis oponenta bakalářské práce