

Posudek vedoucího bakalářské práce

Autor (jméno, příjmení): Jan Předota

Název bakalářské práce: Využití vstupního zařízení XBOX Kinect

Studijní obor: Ekonomická informatika

Fakulta/katedra: Ekonomická fakulta, Katedra aplikované matematiky a informatiky

Vedoucí bakalářské práce: Mgr. Radim Remeš

Hodnocení práce

- 1. Význam a náročnost tématu:* 100 %
- 2. Logická struktura práce:* 100 %
- 3. Naplnění cíle práce:* 75 %
- 4. Metodologický postup:* 100 %
- 5. Hodnocení teoretického zobecnění a přínosu:* 100 %
- 6. Praktický přínos práce:* 75 %
- 7. Práce s literaturou:* 75 %
- 8. Formální stránka:* 75 %
- 9. Samostatnost studenta:* 100 %
- 10. Kontrola plagiátorství (výsledek):* negativní

Závěr

Výsledek: 87.5 bodů

Návrh hodnocení práce známkou: výborně

Doporučuji práci k obhajobě: ANO

Otázky pro diskusi a poznámky

Kritické poznámky a celkový přínos, celková hodnota práce:

Autor práce přehledně a srozumitelně popisuje dostupná herní zařízení s pohybovými senzory. Ve výsledné aplikaci se autor zaměřil na aktuální téma využití zařízení při rozpoznávání obličejů.

Otázky nebo témata pro diskusi před komisí:

1. Jak byste posoudil úspěšnost své aplikace při rozpoznávání obličejů?
2. Podiskutujte o nevýhodách a problémech při použití pohybového zařízení Kinect.

Datum: 7. 05. 2015

Podpis vedoucího bakalářské práce:

