

Příloha k protokolu o SZZ č.

Studentka: **Eliška Schönbauerová**

Vysoká škola: FF JU

Studijní obor: Bohemistika

Ústav bohemistiky

Oponent bakalářské práce:

Datum odevzdání posudku: 09. 06. 2014

Mgr. Markéta Maturová, Ph.D.

POSUDEK BAKALÁŘSKÉ PRÁCE

Mluva hráčů počítačových her

.....
(téma)

Předkládaná bakalářská práce se zabývá mluvou hráčů počítačových her. Bakalantka si zvolila pro jazykovou analýzu zajímavý a málo probádaný slang.

Práce je rozdělena na teoretickou a praktickou část, přičemž teoretické poznatky autorka představila jen na prvních pěti stranách (což však nehodnotím negativně). Zaměřuje se na diferenciaci češtiny a na základní slovotvorné postupy, které se uplatňují při tvoření slangismů.

Těžiště práce tvoří část praktická. V ní autorka nejprve představuje samotnou komunitu hráčů, základní rozdělení počítačových her na Single player (SP) a Multiplayer (MP), včetně jejich rozsáhlé slovní zásoby. Dále se podrobněji zaměřuje na MP, zvláště na hry Counter - Strike a World of Warcraft.

V závěru práce shrnuje závěry vlastního výzkumu a porovnává je s úvodní hypotézou. Součástí práce jsou obrazové a textové přílohy, které vhodně doplňují zkoumanou problematiku. V úvodu autorka vytyčila jasný cíl své práce, a sice „zkompletovat základní lexikální platformu sociolektu hráčů počítačových her“. To se jí, podle mého názoru, jednoznačně podařilo. Přínos práce spatřuji právě v sestavení specifického slovníku nashromážděných lexikálních prostředků.

Práci doporučuji k obhajobě.

Návrh na klasifikaci bakalářské práce: **výborně**

Makovová

.....
podpis oponenta bakalářské práce

V Českých Budějovicích 09. 06. 2014

Stupeň klasifikace:	výborně	velmi dobře	dobře	nevyhověl
---------------------	---------	-------------	-------	-----------

