

Posudek oponenta bakalářské práce

**Jméno a příjmení
studenta**

Miroslav KOLESNIK

Název práce

Vývoj aplikace pro simulaci hospodářského cyklu: vytvoření herní logiky a implementace vlivů hospodářských politik

**Název a typ
studijního programu**

Systémové inženýrství a informatika / Bakalářský

Fakulta / katedra

Ekonomická fakulta / KMI

Vedoucí práce

Remeš Radim, Mgr. Ph.D.

Oponent

Ing. Marek Musil

Posudek závěrečné práce

1. Význam a náročnost tématu 1.5
2. Logická struktura práce 2.0
3. Naplnění cíle práce 2.0
4. Metodický postup 2.0
5. Hodnocení teoretického zobecnění a přínosu 1.0
6. Praktický přínos práce 1.0
7. Práce s literaturou 1.0
8. Formální stránka 2.0

Poznámka:Viz komentář v posudku.

Závěr

Hodnocení práce (známka): **velmi dobře**

Doporučuji práci k obhajobě: **ANO**

Otázky pro diskusi a poznámky

Kritické poznámky a celkový přínos, celková hodnota práce

Předložená bakalářská práce si klade za cíl seznámit čtenáře s vytvořením herní logiky a implementace vlivů hospodářských politik v rámci vývoje aplikace určené pro simulaci hospodářského cyklu.

Text práce je čtivý. Ovšem mám výtky k formální stránce textu: někdy je členěn do velkého množství malých odstavců (např. kapitola Úvod), na konci řádků se často vyskytují jednopísmenné spojky. Na druhou stranu ale oceňuji zmínku o tom, proč si autor zvolil právě toto téma.

Následuje představení technologií, herních žánrů. Opět to má charakter strohého výčtu odstavců textu. Po obsahové stránce výtku nemám.

V rámci praktické části je zmíněna diskuze nad pravidly hry a "nastíněna" jejich implementace. Cíl práce je splněn a aplikace implementována. V případě úspěšného předvedení aplikace a zodpovězení otázek doporučuji přiklonit se i k lepšímu hodnocení.

Otázky nebo témata pro diskusi před komisí

Diskutuje herní pravidla a ukažte jejich implementaci v kódu.
Jak funguje celá aplikace? Ukažte její přínos.

Datum: 09.05.2023

Podpis oponenta