

Posudek vedoucího bakalářské práce

Jméno a příjmení studenta	Pavel KOCIAN
Název práce	Vývoj aplikace pro simulaci hospodářského cyklu: uživatelské prostředí
Název a typ studijního programu	Systémové inženýrství a informatika / Bakalářský
Fakulta / katedra	Ekonomická fakulta / KMI
Vedoucí práce	Remeš Radim, Mgr. Ph.D.
Autor posudku	Mgr. Radim Remes Ph.D.

Posudek závěrečné práce

1. Logická struktura práce 1.0
2. Naplnění cíle práce 1.0
3. Metodický postup 1.0
4. Hodnocení teoretického a/nebo praktického přínosu práce 1.0
5. Práce s literaturou 2.0
6. Formální stránka 1.0
7. Vlastní přínos studenta k řešené problematice 1.0
8. Kontrola plagiátorství (výsledek) **negativní**

Závěr

Hodnocení práce (známka): **výborně**

Doporučuji práci k obhajobě: **ANO**

Otázky pro diskusi a poznámky

Kritické poznámky a celkový přínos, celková hodnota práce

Cílem práce je vytvořit v herním enginu Unity uživatelskou část pro 2D hru simulující průběh hospodářského cyklu. Práce autora tvoří jednu část z celé finální aplikace, na ostatních částech, které v textu nejsou uváděny, se podílejí další studenti.

Logická struktura práce je v pořádku, použitá metodika taktéž.

Ke zpracování formální stránky práce nemám výhrad, text je dobře čitelný bez pravopisných chyb. Osobně bych pro výpisy kódů zvolil jiné než černé pozadí.

K použitému citačnímu aparátu použitému v práci mám malé výhrady. Některé zdroje v seznamu literatury mají nejednotný nebo chybný formát citace (např. Gee, 2004; Bellotti, 2012 a mnohé další elektronické zdroje).

Oceňuji vytvoření pro hru vlastních komponent, zejména zvuku a hudby.

Z celkového pohledu shledávám práci jako velmi kvalitní, student projevil vysokou úroveň svých znalostí v dané problematice.

Student svou práci prezentoval na soutěži SVOČ EF JU, kde získal 3. místo.

Otázky nebo témata pro diskusi před komisí

Představte výslednou aplikaci komisi a uveďte v kontextu zamýšlené finální aplikace svoji část práce.

Datum: 08.05.2023

Podpis vedoucího práce