

Příloha k protokolu o SZZ č.

Vysoká škola: JU Pedagogická fakulta

Katedra: informatiky

Datum odevzdání posudku: 23. 5. 2011

Diplomant: Lukáš Ostrý

Aprobace: VTI

Vedoucí bakalářské práce:

PaedDr. Jiří Vaníček, Ph.D.

POSUDEK BAKALÁŘSKÉ PRÁCE

Ovládání aplikací hlasem

Práce se zabývá problematikou alternativního ovládání počítače při výuce programování. Autor práce si kladl za cíl technicky ověřit ovládání hlasem ve Windows a konkrétně v prostředí Imagine, určenému pro výuku základů programování, a to včetně implementace češtiny. Dalším úkolem bylo zpracovat návod pro instalaci v různých operačních systémech, běžně přítomných na českých školách. Dalším cílem bylo vytvořit a ověřit několik aplikací různého charakteru, které by dokumentovaly možnosti ovládání hlasem v prostředí Imagine a které by současně poskytl návod, jak moduly a příkazy využívající ovládání hlasem implementovat do programovacích projektů.

V teoretické části autor zpracoval problematiku rozpoznávání řeči z hlediska principů i technologií, stejně tak zpracoval problematiku ovládání hlasem v Imagine. Poměrně značnou část práce zabírá popis vytvoření ilustračních aplikací ovládaných hlasem: prezentačního programu, edukační aplikace, hry. Na vytvořených aplikacích je vidět, že spotřebovaly velké množství času: aplikace jsou kvalitní, s velmi dobrou implementací ovládání hlasem v anglickém jazyce.

Autorovi se nepodařilo implementovat do ovládání hlasem češtinu, částečně z objektivních příčin, ovšem neubráníme se pocitu, že při včasnějším věnování se této problematice se dalo dobrat k nějakým výsledkům např. v oblasti fonetické příbuznosti anglických a českých slov.

Faktorem, který se podepsal na kvalitě práce, byla nesoustavnost. Spolupráce s vedoucím práce byla někdy velmi intenzivní, jindy byly dlouhé intervaly bez komunikace. Na textu a úpravě práce je patrné, že byla vypracovávána ve velikém spěchu. Autor měl potíže srozumitelně vyjádřit některé myšlenky, některé věty neznějí česky, nejsou jednoznačné nebo trpí formulační nevytříbeností (např. nadpis kap. 6.3.1 „Příprava na hru“ vytváří dojem, že se hráč připravuje ke hře, ovšem článek popisuje přípravu programátora na naprogramování hry).

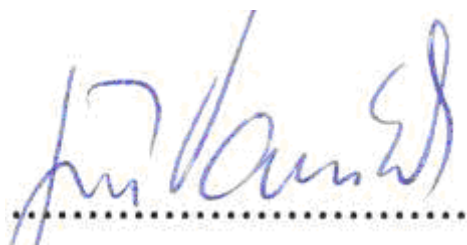
Z hlediska formálních náležitostí je práce standardní. Má všechny požadované součásti, cíle

i metoda jsou popsány srozumitelně. Všechny zdroje jsou dostatečně a podle normy citovány. Autor si poradil i s nepřesnou nápodobou k české verzi prostředí Imagine. Ve výpisech zdrojového kódu jsem nenašel chyby. Občas se objevují gramatické chyby (čárky ve větě).

Práce je aktuální, její výsledky otevírají možnosti vytváření atraktivních programovacích aplikací ve výuce programování a jsou použitelné pro školskou praxi.

Bakalářskou práci doporučuji k obhajobě.

Návrh na klasifikaci diplomové práce: **dobře**



Podpis vedoucího bakalářské práce

V Č. Budějovicích dne 17.5.2011

Stupeň klasifikace	výborně	velmi dobře	dobře	nevyhověl
--------------------	---------	-------------	-------	-----------