



Posudek oponenta bakalářské práce

Autor (jméno, příjmení): Ondřej Levý

Název bakalářské práce: Návrh systému pro gamehosting

Studijní obor: Ekonomika a informatika

Fakulta/katedra: Ekonomická fakulta, Katedra aplikované matematiky a informatiky

Oponent bakalářské práce: Ing. Milan Randl

Obor profesního působení: CEO Loxone s.r.o

Hodnocení práce

1. **Význam a náročnost tématu:** 100 %
2. **Logická struktura práce:** 100 %
3. **Naplnění cíle práce:** 100 %
4. **Metodologický postup:** 100 %
5. **Hodnocení teoretického zobrazení a přínosu:** 100 %
6. **Praktický přínos práce:** 100 %
7. **Práce s literaturou:** 75 %
8. **Formální stránka:** 75 %

Závěr

Výsledek: 95 bodů

Návrh hodnocení práce známkou: výborně

Doporučuji práci k obhajobě: ANO

Otázky pro diskusi a poznámky

Kritické poznámky a celkový přínos, celková hodnota práce:

Na práci oceňuji její praktický přínos, který může být návodem pro člověka (i naprostého začátečníka), jak vytvořit funkční a lehko udržitelný gamehosting. Svým technickým rozsahem bych práci zařadil spíše do kategorie magisterských prací. Autor se nesnažil o složité formulování vět a slovních obrátů, což vnímám jako pozitivní fakt, který jistě pomůže čtenáři laikovi v orientaci v práci.

Otázky nebo témata pro diskusi před komisí:

- 1) Proč jste zvolil jako platformu Linux a ne Windows?
- 2) Gamehostingové společnosti vznikaly od cca. roku 2000 (rozkvět internetu) ve větším množství. Jak je těžké se v dnešním konkurenčním prostředí prosadit a udržet se?

Datum: 29. 04. 2013

Podpis oponenta bakalářské práce: