

Průběh obhajoby bakalářské práce:

Student seznámil komisi se svou bakalářskou prací
na téma "Vývoj softwarové aplikace pro podporu hry
čtyřček".

Byly přečteny posudky mentorů a oponentů práce.

Student odpovídal na všechny otázky členů komise.

Body:

Klasifikace: 100 velmi dobře

Celková klasifikace:

Datum obhajoby: 23.5. 2018

..... 

podpis předsedy

Hodnocení ústních zkoušek: