

POSUDEK BAKALÁŘSKÉ PRÁCE

Jméno a příjmení studenta: Petra Horáčková

Studijní obor: Specializace v pedagogice: učitelství pro mateřské školy

Vedoucí, recenzent bakalářské práce: PaedDr. Alena Váchová

Katedra: pedagogiky a psychologie

Název bakalářské práce: Vývoj a současné problémy dětské hry

Volba tématu:

1. **Aktuální**

2. Standardní

3. Méně vhodná

Cíl práce a jeho naplnění:

1. Vhodně zvolený cíl, který byl naplněn

2. **Vhodně zvolený cíl, který byl částečně naplněn**

3. Vhodně zvolený cíl, který nebyl naplněn

4. Nevhodně zvolený cíl

Struktura práce:

1. Pro dané téma zdařilá a logická

2. **Pro dané téma přiměřená**

3. Pro dané téma nevhodná

Práce s literaturou:

1. **Velmi dobrá, použity nejnovější dostupné prameny**

2. Dobrá, převažují běžně dostupné prameny

3. Slabá, zastaralé prameny

Vybavení práce (data, tabulky, grafy, přílohy):

1. **Velmi dobré, funkční**

2. Odpovídá nutnému doplnění textu

3. Nedostačující

Přínosy bakalářské práce:

1. Originální, inspirativní názory

2. **Vlastní názor argumentačně podpořený**

3. Vlastní názor chybí

Uplatnění bakalářské práce v praxi:

1. Práci lze uplatnit v praxi

2. **Práci lze uplatnit pouze ve vlastní praxi**

3. Práci nelze příliš dále využívat v praxi

Formální stránka:

1. **Výborná**

2. Přijatelná

3. Nevyhovující

Jazyková stránka:

1. Stylistika a) výborná
b) velmi dobrá
c) nevyhovující
2. Gramatika a) výborná
b) velmi dobrá
c) nevyhovující

Zásadní připomínky k bakalářské práci:

1. nemám
2. mám tyto:

Další hodnocení: Práce upozorňuje na významné zasahování médií i dalších společenských změn do současného života předškolního dítěte. Hledání souvislostí s jejich hrou je přínosné. V některých částech práce by problematika zasloužila hlubší rozpracování (ontogenetický a historický vývoj hry). Historie her je podána převážně jako historie názorů na hru; vzhledem k tématu by bylo vhodnější poukázat na souvislost her s vývojem společnosti.

Výzkum byl proveden s dostatečným počtem respondentů, pozitivní je uvědomění si vlivu přírodního prostředí na hru. Rozdělení druhého vzorku do čtyř věkových kategorií bohužel snížilo jeho výpovědní hodnotu. Porovnání současných předškolních dětí s jednou skupinou starších by bylo přínosnější. Popis hry ve výzkumné části narušuje kontinuitu textu, řešením by bylo zařazení do příloh.

Z výsledků výzkumu bylo vhodné navrhnout doporučení pro praxi, tím by se zvětšilo její uplatnění.

Otázka: Jaká doporučení byste na základě svého výzkumu navrhovala? Kdy se objevuje experimentace a symbolická hra v ontogenezi?

Práce splňuje základní požadavky kladené na tento typ prací, a proto ji doporučuji k ústní obhajobě:

1. ano
2. ne

Navrhovaná klasifikace:

1. výborně
2. velmi dobře
3. dobře
4. nevyhověl

Podpis vedoucího/recenzenta*bakalářské práce..... *Alena Mokrá*

Datum: *17. 4. 2007*