

Posudek vedoucího diplomové práce

Jméno a příjmení studenta	Štěpán MUDRA
Název práce	Návrh a realizace 3D hry
Název a typ studijního programu	Systémové inženýrství a informatika / Navazující
Fakulta / katedra	Ekonomická fakulta / KMI
Vedoucí práce	Beránek Ladislav, doc. Ing. CSc., MBA
Autor posudku	doc. Ing. Ladislav Beranek CSc., MBA

Posudek závěrečné práce

1. Logická struktura práce 1.0

Poznámka: Logická struktura práce je odpovídající tomuto typu práce a zadání.

2. Naplnění cíle práce 1.0

Poznámka: Cíle práce byly beze zbytku splněny.

3. Metodický postup 1.0

Poznámka: Metodický postup je odpovídající.

4. Hodnocení teoretického a/nebo praktického přínosu práce 1.0

Poznámka: V rámci této diplomové práce byla vytvořena hra, kterou mohou využít i další uživatelé. Buď ke hraní nebo dalšími rozvoji.

5. Práce s literaturou 1.0

Poznámka: Práce s literaturou odpovídá tématu DP.

6. Formální stránka 1.5

Poznámka: V práci se vyskytují drobné formální chyby.

7. Vlastní přínos studenta k řešené problematice 1.0

Poznámka: Autor pracoval samostatně.

8. Kontrola plagiátorství (výsledek) **negativní**

Závěr

Hodnocení práce (známka): **výborně**

Doporučuji práci k obhajobě: **ANO**

Otázky pro diskusi a poznámky

Kritické poznámky a celkový přínos, celková hodnota práce

Autor vytvořil 3D hru s postavami, které mají určitou formu inteligence. Ta je založena na rozhodovacího stromu a zpětnovazabném učení. Celá hra je vytvořena v engine Unity. Autor prokázal schopnost vytvářet poměrně komplexní aplikace. Velmi kladně hodnotím schopnost autora samostatně pracovat a řešit problémy, které se v souvislosti s vývojem hry objevily.

Otázky nebo témata pro diskusi před komisí

Co se hrou zamýšlíte dále? Budete ji dále rozvíjet?

Datum: 09.05.2023

Podpis vedoucího práce