

Posudek vedoucího bakalářské práce

Jméno a příjmení studenta	Petr BLOVSKÝ
Název práce	Výzkum herních strategií a chování hráčů virtuálních her
Název a typ studijního programu	Systémové inženýrství a informatika / Bakalářský
Fakulta / katedra	Ekonomická fakulta / KMI
Vedoucí práce	Klán Petr, doc. Mgr. Ing. CSc.
Autor posudku	doc. Mgr. Ing. Petr Klan CSc.

Posudek závěrečné práce

1. Logická struktura práce 2.0

Poznámka: Chybí větší provázanost jednotlivých kapitol práce.

2. Naplnění cíle práce 1.0

3. Metodický postup 2.0

Poznámka: Některé pojmy v části Teorie her zůstaly bez vysvětlení.

4. Hodnocení teoretického a/nebo praktického přínosu práce 1.0

5. Práce s literaturou 2.0

Poznámka: V části Teorie her jsou málo rozvinuté zdroje.

6. Formální stránka 3.0

Poznámka: Práce používá dvojaké pojmy, například metaverse versus metaverze, inspektor versus inspector. V práci se také vyskytují typografické chyby.

7. Vlastní přínos studenta k řešené problematice 1.0

8. Kontrola plagiátorství (výsledek) **negativní**

Závěr

Hodnocení práce (známka): **výborně**

Doporučuji práci k obhajobě: **ANO**

Otázky pro diskusi a poznámky

Kritické poznámky a celkový přínos, celková hodnota práce

Cením autora, který vytvořil tři originální herní koncepty včetně jejich realizace ve virtuální realitě a analýzy z pohledu teorie her. Dávám výborné hodnocení práce, čímž upřednostňuji dílo autora před formálními nebo metodickými nedostatky práce.

Otázky nebo témata pro diskusi před komisí

Jako vedoucí práce nemám žádné otázky. Rád bych tímto autora pochválil za jeho slova v závěru práce, kde oceňuje jednak teorii her a jednak prostředí metaverse Neos VR. Také bych rád pochválil autora za zvládnutí vizuálního programování LogiX. Když bude mít chuť, nechť prosím komisi stručně sdělí, zda mu uvedený způsob programování, který je patrně předzvěstí budoucího trendu v programování vyhovuje a proč.

Datum: 28.08.2023

Podpis vedoucího práce