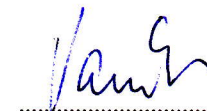


Průběh obhajoby bakalářské práce:

V úvodu obhajoby seznámil student členy komise s cíli své práce o průběhu a technologiích principů senzoru motion capture. Hlavní částí obhajoby pak byla prezentace vlastního namímaného řešení, jejího organizace personálu, výsledků importu do nicholika 3D grafického SW včetně herního engine Unity. V závěru uvedl část vlastního aplikace - tedy ovládanou při coincidence a rozporující data a produkt a členi komise.

Body: 100Klasifikace: vyborněDatum obhajoby: 25.5.2022

předseda zkušební komise